Learnability memungkinkan pengguna dengan cepat menjadi akrab dengan aplikasi dan dapat memanfaatkan semua fitur dan kemampuan mereka dengan baik.

1. Apakah makanan yang sudah anda pesan ditampilkn secara di bagian detail pesanan

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

2. Kursi yang telah anda booking di tampilkan dengan lengkap pada detalin booking

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

3. Tahapan pada saat pengisian form form register akun mudah di mengerti

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

Efﬁciency kemampuan untuk mencapai tujuan akhir dengan sedikit usaha, atau energi. Menjadi efisien berarti Anda dapat mencapai hasil Anda dengan menempatkan sumber daya yang Anda miliki dengan cara terbaik.

1. APAKAH SAAT MENU MAKANAN DI TEKAN , DAPAT MENAMPILKAN DENGAN CEPAT?

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

2. APAKAH SAAT DIKETIKAN PADA MESIN PENCARIAN JENIS MAKANAN LANGSUNG DITAMPILKAN?

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

3. melakukan pembatalan pesanan pada halaman ringkasan pembayaran, pesanan dengan cepat di batalkan?

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

Memorability dideﬁnisikan bagaimana kemampuan pengguna mempertahankan pengetahuannya setelah mencoba menggunaka aplikasi yang dibuat

1. Icon gambar orang ( di Sudut kiri bawah ) sesuai dengan yang anda jumpai pada setiap aplikasi lainnya.

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

2. Ikon pensil pada (menu profile) sering anda temukan di aplikasi lainnya

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

3. Ikon gembok pada (list Kata sandi ) sering user pakai di aplikasi lainnya

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

Errors dideﬁnisikan berapa banyak kesalahan- kesalahan apa saja yang dibuat pengguna, kesalahan yang dibuat pengguna mencakup ketidak sesuaian apa yang pengguna pikirkan dengan apa yang sebenarnya disajikan oleh system

1. menemukann error pada saat melakukan pembatalan pesanan yang tertera pada ringkasan pembayaran?

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

2. saat membukan history pesananan sebelumnya, pesanan yang tertera sudah sesuai dengan yang anda pesan

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

3. jenis makanan dan minuman sudah sesuai dengan kantin yang dipilih?

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

Satisfaction dideﬁnisikan kebebasan dari ketidaknyamanan, pengukuran yang menentukan seberapa senang pelanggan dengan produk, layanan, dan kemampuan dari aplikasi yang kita buat

1. pelanggakan atau konsumen merasa terbantu dengan fitur booking aplikasi mikrofood

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

2. Fitur Pilih kantin sangat Membantu Pelanggan / Konsumen dalam memilih tempat dimana dia berada

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU

3. Fitur Pencarian dapat membantu pelanggan dalam mencari makanan yang dia inginkan..

* SANGAT SETUJU
* SETUJU
* NETRAL
* TIDAK SETUJU
* SANGAT TIDAK SETUJU